PROYECTO #1

Conceptos Avanzados de Software

|  |  |
| --- | --- |
| ALEJANDRA MARÍA CHICA RIVERA | Cód. 201522947 |
| DANIEL FELIPE RENTERÍA MARTÍNEZ | Cód. 201522630 |
| DEIVID ALEXANDER OSORIO BARRERA | Cód. 201523018 |
| DIEGO ANDRES MONTEALEGRE GARCIA | Cód. 201510727 |
| SEBASTIAN CARDONA CORREA | Cód. 201510311 |

Contenido

Equipo de proyecto 3

Objetivos por rol 3

Objetivos del proyecto 4

Acta de Reunión Número 1 5

Modelo conceptual 6

# Equipo de proyecto

Se definen los siguientes roles de equipo y sus respectivas responsabilidades según la teoría de TS

A continuación se detalla el equipo de proyecto conformado, indicando su rol asignado por cada fase del proyecto.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre | Rol ciclo 1 | Rol ciclo 2 | Horas por Semana |
| Alejandra Chica | Líder de Desarrollo | Líder de Calidad | 6h |
| Daniel Rentería | Líder de Calidad | Líder de Soporte | 6h |
| Diego Montealegre | Líder de Planeación | Líder de Desarrollo | 6h |
| Sebastian Cardona | Líder de Soporte | Líder de Equipo | 6h |
| Deivid Osorio | Líder de Equipo | Líder de Planeación | 6h |

# 

# Objetivos del proyecto

Objetivo 1: Producir un sistema de software con calidad

Métricas: Porcentaje de defectos encontrados antes de la primera compilación: 80%

Numero de defectos encontrados en las pruebas de sistema: 2

Requerimientos incluidos en el producto final: 100%

Objetivo 2: Realizar un proyecto bien administrado y productivo

Métricas: Error en la estimación del tamaño del producto < 20%

Error en la estimación del número de horas de desarrollo < 20%

Porcentaje de datos ingresados en la página de control del proyecto 100%

Objetivo 3: Finalizar a tiempo

Métrica: Días más temprano o más tarde de lo previsto para terminar un ciclo: < 4

# 

# Objetivos por rol

Objetivos del líder de equipo

* Construir un equipo de trabajo confiable y efectivo
* Motivar a todos los miembros del equipo a participar en el desarrollo del proyecto
* Resolver los problemas que surgan en el trabajo de equipo
* Mantener al instructor informado de los avances semanales

Objetivos del líder de calidad

* Asegurar que todos los miembros del equipo utilizan de manera adecuada el proceso de PSP
* Realizar las inspecciones necesarias y reportarlas a tiempo para las reuniones de seguimiento con el instructor

Objetivos del líder de soporte

* Asegurar y equipar al equipo de proyecto de las herramientas necesarias para el desarrollo y control de los componentes asignados.
* Soportar y apoyar al equipo en los problemas que se presenten en cuanto al uso de las herramientas.

Objetivos del líder de desarrollo

* Producir un desarrollo que cumpla a satisfacción los requerimientos del usuario
* Desarrollar un modelo conceptual y técnico que permita soportar los requerimientos

Objetivos del líder de planeación

* Producir un plan adecuado y completo para el equipo y todos los miembros del mismo para desarrollar el proyecto
* Reportar de manera exacta el avance del proyecto

# Acta de Reunión Número 1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre quien realiza el acta: | Deivid Osorio | Fecha del acta: | 24/03/2015 |
| Nombre de moderador: | Deivid Osorio | Lugar de reunión: | Universidad de los Andes salón ML611 |
| Fecha de reunión: | 18/03/2015 | Hora de reunión: | 8:00 pm – 9:00 pm |

**Tema / Propósito de la reunión:**

El Objetivo de la reunión es repasar el lanzamiento del proyecto, los respectivos roles e identificar

del proyecto a realizar cada componente o funcionalidad a realizar para lograr hacer una

estimación inicial.

**Asistentes:**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Rol |
| Alejandra María Chica Rivera | Líder de desarrollo |
| Daniel Felipe Rentería Martínez | Líder de calidad |
| Deivid Alexander Osorio Barrera | Líder |
| Diego Andres Montealegre Garcia | Líder de planeación |
| Sebastian Cardona Correa | Líder de soporte |

**Agenda**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tiempos (min.) | | | Temas | Líder de presentación |
| Plan | Inicio | Fin |
| 5 | 8:00pm | 8:05pm | Repaso de lanzamiento | Líder |
| 5 | 8:05pm | 8:10pm | Repaso de definición de roles | Líder |
| 20 | 8:10pm | 8:30pm | Diseño conceptual | Líder de desarrollo |
| 35 | 8:30pm | 9:05pm | Identificación de componentes y funcionalidades a trabajar identificando ciclo 1, 2 y 3 | Team |

# Modelo conceptual

